Question 1

E26 ) Comparaison des differents design (*hypothèses)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Avantages | Inconvenients |
| Design 1 | Code plus simple |  |
| Design 2 et Design 3 |  | * Contrairement au design 1, il est nécessaire de faire un contrôle afin de s’assurer que quelque soit le type de coordonnes qui sont entrées, on est en mesure de respecter la structure notamment en faisant la conversion lorsque nécessaire |
| Design 4 | * Grace a l’initialisation de toutes les variables d’instances dans les constructeurs, beaucoup de fonctions comme « getX() » ont une complexité plus faible (temps d’exécution) quel que soit le type de coordonnées entrées par l’utilisateur |  |
| Design 5 | * Plus de marge offerte au développeur dans l’implémentation des différentes méthodes | * Le fait qu’il ne soit pas possible de créer des instances de classes rend les tests sur la classe difficiles |

E28)

E29)